



Montréal le : 14/12/12 15:28

Rédigé par Christian Guibourt, Directeur Technique de BQ.

COMMENT CONNAÎTRE LE MEILLEUR JOUEUR D'UNE POULE

Le classement des poules est établi de la manière suivante :

a) Les joueurs sont d'abord classés selon le résultat d'ensemble de leurs rencontres, selon le barème suivant :

1 point pour chaque victoire

0 point pour une défaite, un forfait ou un défaut

b) En cas d'égalité entre 2 joueurs, leur classement est déterminé par le résultat du match "direct" entre eux.

c) En cas d'égalité entre 3 joueurs et plus, on les départage au bénéfice du plus grand nombre de manches gagnées pour aller du plus grand au plus petit.

d) Si l'égalité persiste entre 3 joueurs et plus, on les départage au bénéfice du meilleur rapport entre les points "pour" et les points "contre" pour aller du plus grand nombre au plus petit.

e) Si l'égalité persiste entre 2 joueurs, on se rapporte au cas b).

g) Si l'égalité persiste entre 3 joueurs et plus, on les départage par tirage au sort

h) Tout forfait ou défaut sera compté comme une défaite 0-21, 0-21 pour le joueur défaillant (1 partie perdue, 2 manches perdues et un ratio de 0/42) et comme une victoire par 21/0 - 21/0 pour le gagnant (1 partie gagnée, 2 manches gagnées mais **PAS DE RATIO 42/0**)

I) Un joueur arrivant en retard pour son premier match sera noté comme défaut mais pourra jouer les rencontres suivantes de sa poule (voir même de sortir de sa poule)

	A		B		C		D		E		Nombre de parties gagnées	Nombre de manches gagnées	Rapport des points P sur points C	Place
Joueur A			12	21	21	2	30	28	14	21				
Joueur B	21	12			6	21	12	21	22	20	2	5	0,93	3
Joueur C	2	21	21	6			21	17	6	21	2	5	0,87	4
Joueur D	28	30	21	12	17	21			21	7	2	4	1,13	5
Joueur E	21	14	20	22	21	6	7	21			2	6	0,93	1
	21	14	21	19	7	21	21	16						
			10	21	21	10	2	21						

1 Tous les joueurs ont remportés 2 parties, il faut donc regarder dans cet ordre :

2 Le joueur E sera premier avec ses 6 manches gagnées

3 Le joueur D sera dernier avec ses 4 manches gagnées

4 Les joueurs A, B et C ont un nombre de manches gagnées identique, il faut donc regarder le rapport du nombre de points gagnés sur le nombre de points perdus

Le joueur A sera deuxième avec un rapport de 1,16

Le joueur B sera troisième avec un rapport de 0,93

Le joueur C sera quatrième avec un rapport de 0,87