



COMMENT CONNAÎTRE LE MEILLEUR JOUEUR D'UNE POULE

Le classement des poules est établi de la manière suivante :

a) Les joueurs sont d'abord classés selon le résultat d'ensemble de leurs rencontres, selon le barème suivant :

- 1 point pour chaque victoire
- 0 point pour une défaite, un forfait ou un défaut

b) En cas d'égalité entre 2 joueurs, leur classement est déterminé par le résultat du match "direct" entre eux.

c) En cas d'égalité entre 3 joueurs et plus, on les départage au bénéfice du plus grand nombre de manches gagnées pour en extraire le plus fort des 3 ou 4 joueurs.

d) S'il en résulte une égalité entre 2 joueurs, on se rapporte au cas b)

e) Si l'égalité persiste entre 3 joueurs et plus, on les départage au bénéfice du meilleur rapport entre les points "pour" et les points "contre" pour en extraire le plus fort des 3 ou 4 joueurs.

f) S'il en résulte une égalité entre 2 joueurs, on se rapporte au cas b)

g) Si l'égalité persiste entre 3 joueurs et plus, on les départage par tirage au sort

h) Tout forfait ou défaut sera compté comme une défaite 0-21, 0-21 pour le joueur défaillant (1 partie perdue, 2 manches perdues et un ratio de 0/42) et comme une victoire par 21/0 - 21/0 pour le gagnant (1 partie gagnée, 2 manches gagnées mais **PAS DE RATIO 42/0**)

I) Un joueur arrivant en retard pour son premier match sera noté comme défaut mais pourra jouer les rencontres suivantes de sa poule (voir même de sortir de sa poule)

	A		B		C		D		E		Nombre de parties gagnées	Nombre de manches gagnées	Rapport des points P sur points C	Place
Joueur A			12	21	21	2	30	28	14	21				
			21	15	21	10	21	10	14	21				
			19	21										
Joueur B	21	12			6	21	12	21	22	20	2	5	0,93	4
	15	21			26	28	21	19	19	21				
	21	19					15	21	21	10				
Joueur C	2	21	21	6			21	17	6	21	2	5	0,87	3
	8	21	28	26			22	20	21	7				
									10	21				
Joueur D	28	30	21	12	17	21			21	7	2	4	1,13	5
	10	21	19	21	20	22			16	21				
			21	15					21	2				
Joueur E	21	14	20	22	21	6	7	21			2	6	0,93	1
	21	14	21	19	7	21	21	16						
			10	21	21	10	2	21						

1 Tous les joueurs ont remportés 2 parties, il faut donc regarder dans cet ordre :

2 Le joueur E sera premier avec ses 6 manches gagnées

3 Les joueurs A, B et C ont un nombre de manches gagnées identique, il faut donc regarder le rapport du nombre de points gagnés sur le nombre de points perdus
 Le joueur A sera deuxième avec un rapport de 1,16

4 Les joueurs B et C ayant un rapport moindre, il faut donc regarder le résultat de leur match "direct"
 Le joueur C ayant gagné contre le joueur B, et malgré que son rapport "points pour" sur "points contre" soit inférieur, il sera classé troisième et le joueur B quatrième

5 Le joueur D sera dernier avec ses 4 manches gagnées